

**Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад «Рябинушка»**

**Картотека подвижных игр  
для детей старшего возраста  
к 23 февраля**

**Воспитатель: Лоскутникова Е.Г.**

### **Игра «Моряки»**

Участники должны привести палубу в порядок.

Собрать за одну минуту мусор с закрытыми глазами.

Подсчитывается количество собранного мусора (кубики, шашки и т.д.)

### **Врач**

Участникам дается размотанный бинт, его нужно скрутить.

Побеждает тот, кто быстрее это сделает

### **Игра «Пройди по трапу»**

На полу веревка, нужно пройти с завязанными глазами и не оступиться.

### **«Кто быстрее оденется»**

На стульях висят пиджаки (куртки, матросские рубашки) вывернутые на изнанку.

Кто быстрее вывернет пиджак, оденет его и скажет: «Солдат (морьяк) готов».

(Тот и победил).

### **«Меткий стрелок»**

Попасть мячиком в ведро(корзину).

### **«Разминировать поле»**

На полу два круга, в них разбросаны шашки (киндер- сюрпризы).

Предложить детям «разминировать поле», с завязанными глазами собрать шашки, желательно что - бы не наступить на них.

### **Конкурс «Санитары»**

Оказать первую помощь при ранении в руку.

Вызываются два участника, побеждает тот, кто быстрее перебинтует руку

### **Игра «Моряки»**

Моряки народ веселый

Хорошо живут

И в свободные минуты

Пляшут и поют.

Все участники танцуют под музыку «Морячка». Водящий имитирует мытье палубы.

Когда музыка заканчивается, играющие встают в пары, оставшийся без пары становится водящим.

### **«Пограничник»**

Выбирается водящий. Он будет называться «незадачливый пограничник».

На полу проводятся две черты. За первой линией будут стоять дети, которые должны перейти границу, на средней черте «незадачливый пограничник»,

Который вместо того, чтобы отмечать День Защитника Отечества, ловит детей на

границе. А третья линия, это черта, за которую дети должны пройти не пойманными.

Кого пограничник поймает, тот займет его место.

### **Игра-эстафета «Доставь пакет».**

Мальчики делятся на 2 команды.

По сигналу первые проходят под дугой, по досточкам, между кеглями, берут флажок - дают знак следующему.

Пакет находится в руках у последнего мальчика.

Побеждает та команда, кто быстрее доставит пакет.

### **Быстрая лодка**

На пол кладутся 2 половинки альбомного листа. Участники должны встать на четвереньки и дуть, чтобы эти листы переместились от "буйка" до "буйка" без помощи рук.

### **Бомбардировщики**

Вам потребуется 20-30 надутых воздушных шариков, разбросанных в хаотичном порядке по залу. Включается песня «Бомбардировщики». Задача участников, пока звучит музыка, бегать по залу и изображать самолет. Как только музыка выключается, тут же наши бомбардировщики должны будут взорвать бомбы, то есть сесть на шарик и лопнуть. Побеждает тот, кто взорвал самое большое количество бомб.

### **Эстафета «Боевая тревога»**

По сигналу «Боевая тревога» участники команд по сигналу бегут по одному к назначенному месту, надевают морскую форму пилотки и бескозырки и возвращаются обратно.

### **Эстафета «Поднять якорь» (для капитанов)**

В эстафете принимают участие по одному участнику от каждой команды. Каждому участнику дается палочка, на которой привязан якорь из картона. Нужно как можно быстрее накрутить веревку (ленточку) на палочку до столкновения якоря с палкою.

### **Эстафета «Взлетная полоса»**

Первый участник команды кладет на вытянутую руку с расправленной ладонью альбомный лист бумаги. В таком положении он должен пройти до условленного места и там оставить свой лист. Двигаться нужно осторожно, потому что лист легкий и все время стремиться слететь с руки. Следующий игрок положит свой лист рядом с первым листом. И так далее. Из листов выкладывается «взлетная полоса».

### **Эстафета «Склад боеприпасов»**

Каждая команда должна перенести кегли из обруча в коробки, стоящие на финише. Кеглей должно быть в обруче столько, сколько игроков в командах.

### **Игра «По окопу – огонь»**

Игроки каждой команды берут в руки по два мягких мяча и начинают перебрасывать на территорию противника. После сигнала подсчитывается, сколько мячей осталось на территории. Чем меньше мячей – тем лучше и больше очков заработала команда.

### **Соревнование «Перетягивание каната».**

### **«Читай цвет»**

В этой игре принимают участие взрослый и дети. Взрослый – это сигнальщик, он поднимает флажки разных цветов, а дети должны сделать движение, соответствующее цвету флагу.

**Ведущий произносит текст, дети делают конкретное движение.**

Желтый видим мы флажок –

Лес рук будет высок!

*(Дети поднимают руки, тянутся ими вверх).*

Вот поднялся красный флаг –

Мы сожмем скорей кулак.

*(Дети сжимают ладони в кулаки и опускают руки по швам)*

Говорит зеленый флаг:

– Раз-два, шире шаг!

*(Дети маршируют на месте).*

Теперь видим синий флаг,

Будем дружно делать так.

*(Дети хлопают в ладоши).*

**«Пакет»**

Вестовой должен принести в «штаб армии» пакет. А для этого ему нужно преодолеть полосу препятствий. Участвуют две команды. Игровое поле готовят перед конкурсом, появляется полоса препятствий: обруч на полу имитирует окоп, несколько пирамидок – мины, щит, куда нужно попасть мячом, будет вражеским дотом. Преодолев полосу, участник берет пакет на краю полосы и бежит к своей команде по отведенному маршруту, уже не преодолевая преград. Он вручает пакет командиру – взрослому. Так все игроки могут пройти полосу препятствий и принести пакеты (в зависимости от количества участников их несколько приготовлено).

**«Летчик»**

Это музыкальная игра. «Летчики» «летают», а на поле их ждут «аэродромы» – обручи. Игроки бегают вокруг обручей, пока звучит музыка. Когда музыка смолкает, «самолет» должен приземлиться на «аэродром». В каждый обруч должен встать один участник. Тот, кто остался без места, выбывает из игры.

**«Слушай командира»**

В этой игре «командир» отдает приказы, а «солдаты» выполняют. Звучат команды: «Лечь! Сесть! Замереть!» и другие. Игроки выполняют. Роль командира могут выполнять поочередно игроки.

**«Солдатский обед»**

Веселая игра, в которой две команды соревнуются. Игроки получают ложку и картошку, которую нужно в ложке перенести в кастрюлю на другую сторону зала и не уронить. Кто быстрее наполнит кастрюлю, тот и победил.

**«Раненый»**

В этой игре главная роль отводится девочкам, а мальчики – «раненые». Дается задание перебинтовать «бойца», например, руку. Побеждает та участница, которая наложит бинт аккуратнее.

**«Порядок на корабле»**

Среди конкурсов, посвященных морской тематике, можно использовать игру, в которой участникам дается задание привести в порядок «палубу корабля».

Вызываются два участника. У каждого – свое поле деятельности. Пусть это будет обозначенный контур палубы, но контур выпуклый. В рамках этой «палубы» разбросаны предметы: шарики, кубики. Участники должны собрать в пластмассовую корзину все предметы. Важное условие – уборку «палубы» нужно проводить с завязанными глазами. Поэтому побеждает тот, кто соберет большее количество предметов. В этом конкурсе могут принимать участие несколько участников поочередно.

#### **Командный конкурс «Отдать концы!»**

Это спортивная игра по перетягиванию каната. Две команды пытаются перетянуть игроков противоположной команды за границу, отмеченную на полу.

#### **«Тревога»**

В этой игре предлагается участникам быстро одеться. На двух стульях лежат (в зависимости от выбранной тематики) тельняшка или форменная рубашка, ремень, пилотка или бескозырка. Игроки должны одеться на скорость по сигналу тревоги.

#### **«Мины»**

Игрокам нужно обезвредить «мины». «Мины» – это кегли, которые нужно сбить. Команды выбирают несколько участников, три-четыре, которые должны справиться с заданием. Когда кегли сбиты, идет подсчет. Побеждает команда, «обезвредившая» больше «мин».

#### **«Шпионское задание»**

В этой игре принимают участие две команды. Игроки каждой из команд подходят к столам, на которых расположены предметы. Нужно посмотреть на предметы, отвернуться. Один из предметов убирается с каждого стола. Теперь игроки должны сказать: какой из предметов исчез. Следующая пара игроков подходит к столам, запоминает предметы. Отворачиваются. На каждом столе появляется еще по одному предмету. Игроки, повернувшись к столам, смотрят и называют появившийся предмет. Выигрывает та команда, чьи игроки дают больше правильных ответов.

#### **«Подносчик снарядов»**

Это один из этапов веселой спортивной эстафеты. Участники команд по одному подбегают к коробке, наполненной кеглями, которые играют роль снарядов. «Снаряды» нужно отнести к своей команде и положить в ящик, установленный у стартовой черты. Игру можно изменить. Игроки приносят кеглю и становятся с конца команды так, что, когда последний игрок совершит пробежку, все участники будут держать по кегле. Второй этап этого конкурса – отнести «снаряды» к «орудию». Это может быть макет, например, пушки, к которой игроки относят снаряды.

#### **«Болото»**

Это тоже игра в «разведчики», которым нужно добраться до своих через «болото», прыгая по «кочкам». Участвуют взрослые и дети. Нужно пройти участок, становясь след в след.